

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

Quiz d'Octobre 2023

VOUS ÊTES EN SUD

1	D : Sud V : Pers.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	?				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="text-align: left;">Votre enchère</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: middle;">1♣</td> </tr> </table>	Votre enchère	1♣
Sud	Ouest	Nord	Est										
?													
Votre enchère													
1♣													
	♠ 2 ♥ RD4 ♦ AD6 ♣ ARV875												

Si vous transformiez les Trèfles en Piques ou en Cœurs, vous auriez une ouverture typique de 2♣ fort indéterminé avec une belle couleur sixième de 8 ou 8 et demie levées de jeu. Pour les mineures, le SEF a choisi une autre voie.

Après une ouverture de 2♣, l'annonce d'une mineure s'effectue toujours au palier de 3. Cela ne laisse que peu de place pour retrouver d'éventuels fits majeurs mais aussi pour vérifier les arrêts dans le cadre d'une manche à Sans-Atout.

Pour cette raison cette redemande garantit sept cartes, le répondant enchérissant en vue de la manche à Sans-Atout et non de la manche majeure, ainsi que 9 levées de jeu. Dans notre exemple, l'ouvreur est « court » d'une carte et d'une demie levée.

Il convient donc de trouver une autre façon de traiter les unicolores qui ne seraient « que » sixièmes et qui rentrent dans une fourchette de points allant de 20 à 23HL. La seule solution consiste à ouvrir au palier de 1.

Un conseil : sans singleton, n'hésitez pas à traiter les unicolores mineurs forts comme des mains régulières et enchérissez-les à Sans-Atout.

Un jeu qui mériterait d'être ouvert de 2♣ suivi de 3♣ :

♠ 7
 ♥ AR
 ♦ R74
 ♣ ARV10875

On constate que l'espoir d'une manche est faible. Le répondant négligera cet objectif lors de sa réponse.

2

D : Sud
V : Tous
♠ ADV4
♥ AR7
♦ AR97
♣ A6

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦ ?	Passe	2SA	Passe

Votre enchère
3SA

Rappelons qu'en réponse à l'ouverture de 2♦ forcing de manche, l'enchère de 2SA dénie un As et promet un minimum de 8 H dans une main sans singleton ni chicane. De plus, la force cumulée des deux mains (24+8) place directement le camp dans la zone du chelem, à moins qu'il ne manque deux As. Pour ces raisons, l'enchère est forcing jusqu'à 4SA si aucun fit n'est trouvé.

Sur cette réponse, l'annonce d'une couleur par l'ouvreur promettrait cinq cartes alors que l'enchère de 3SA montre tout simplement une main régulière en situation forcing. Le répondant peut alors utiliser toutes les conventions habituelles comme le Stayman et le Texas, mais au palier de 4.

Attention : si l'ouvreur s'aperçoit -rarement - qu'il manque deux As, un saut direct de sa part à 4SA constitue un arrêt absolu.

Le jeu de Nord :

- ♠ R1065
- ♥ 63
- ♦ D52
- ♣ R1053

En face de la main de Sud, le jeu ci-dessus ne donne douze levées au contrat de 6 Sans-Atout qu'en cas de partage 3/3 des Carreaux, à moins que quelques circonstances favorables n'améliorent les chances.

À l'atout Pique le chelem est réalisé sans effort grâce à une coupe et le grand chelem n'est pas exclu.

3
D : Nord V : Tous
♠ V7 ♥ D9642 ♦ 872 ♣ AV9

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA ?	Passe	1♠ 2♦	Passe Passe

Votre enchère
2♠

Au premier tour d'enchère, vous avez été contraint de répondre 1SA. En effet, il aurait fallu un minimum de 11 H ou 12HL pour un changement de couleur au palier de 2 à Cœur.

Que faire sur le bicolore économique de votre partenaire ?

On peut penser à enfin nommer ses Cœurs, mais il y a de grandes chances pour que les enchères en restent là si le partenaire a une ouverture minimale.

Or, connaissant au moins cinq cartes à Pique et quatre cartes à Carreau chez l'ouvreur, la probabilité est faible de trouver exactement trois cartes à Cœur dans les quatre restantes. Comme la qualité de vos Cœurs est plus que médiocre, c'est le moins que l'on puisse dire, vous n'avez aucune envie de les imposer comme atout. L'ouvreur pourrait d'ailleurs ne posséder qu'un singleton, voire une chicane, auquel cas le camp Nord/Sud aurait moins d'atouts que la défense.

Quand vous avez un jeu faible, après un bicolore économique, pensez à l'enchère de préférence, c'est-à-dire au retour dans la couleur d'ouverture, ici 2♠. L'enchère ne montre que deux cartes - avec trois vous auriez soutenu au tour précédent - et un maximum de 10 H. À l'atout Pique, vous êtes sûr de posséder un minimum de sept cartes, alors qu'à Cœur n'en avoir que six ne serait pas une surprise.

Par rapport à l'enchère de « Passe », cette « préférence » a deux avantages.

Le jeu de la carte sera facilité, les fits 5-2 étant plus faciles à manier que les fits 4-3 et surtout, vous permettez à votre partenaire de reparler s'il est maximum, la zone de points d'un bicolore économique étant étendue.

Le jeu, banal, de l'ouvreur avec lequel un contrat à Pique semble plus plaisant qu'à Cœur :

- ♠ R10865
- ♥ 3
- ♦ AR64
- ♣ R72

À noter, qu'une enchère de 2SA de votre part ou du côté de l'ouvreur serait une proposition de manche, ce que la force de la main ne permet pas.

4
D : Sud
V : Tous
♠ RD86
♥ 7
♦ A64
♣ AR974

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	2♦*	Passe
?			

Votre enchère
3♦

* Quatrième couleur forcing

En réponse à la quatrième couleur, il faut essayer de donner l'image la plus précise possible de son jeu.

Dans un premier temps, il va falloir indiquer que vous n'êtes pas minimum avec vos 16 H superbes et dans un deuxième temps essayer de décrire votre distribution.

De manière générale, la force s'exprime par un saut et on a envie de dire 3SA au nom de l'arrêt Carreau. Accordez-vous 9,5 sur 10 si c'est votre enchère. Il faut savoir que décrire un jeu de 16 H a une inférence importante... vous n'avez pas ouvert de 1SA et donc votre main ne peut être régulière !

Comme vous avez déjà nommé les Trèfles et les Piques et que vous indiquez un arrêt Carreau, la courte à Cœur semble affichée. À la rigueur, vous pourriez posséder un jeu 5-4-2-2 que vous auriez décidé de ne pas ouvrir de 1SA, mais dans tous les cas, le répondant connaît cinq cartes à Trèfle, quatre à Pique, l'arrêt Carreau, la courte à Cœur et la force de l'ouverture de 1SA, soit 15/17H. Il semble difficile de faire plus précis et pourtant...

Le soutien de la quatrième couleur forcing, quand il s'agit d'une mineure, décrit la même chose que l'enchère de 3SA, mais avec l'As troisième ! En effet, quelle que soit la teneur à Carreau du répondant, il vaut mieux que ce soit lui qui reçoive l'entame. S'il n'a rien, c'est équivalent, mais s'il possède s'il possède la Dame, il est sûr d'avoir deux arrêts si l'adversaire entame cette couleur.

Le jeu de Nord qui récompense votre brillante technique :

- ♠ V95
- ♥ RDV32
- ♦ D3
- ♣ DV5

5

D : Ouest
V : Pers.
♠ RD9752
♥ A104
♦ 2
♣ R74

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♥	Passe	Passe

Votre enchère
2♠

Une enchère plus facile pour se remettre de la précédente.
 Ne pas penser à nommer les Piques serait surprenant, mais il faut savoir qu'un réveil à 1♠ serait peu précis, couvrant une zone de force allant de 7-8 points à 13/14 HL, et ne comportant parfois que quatre cartes.
 Le réveil à saut n'a pas la même valeur qu'en intervention. En effet, il est inutile de faire un barrage quand l'adversaire s'est arrêté au palier de 1. En d'autres termes, barrer des adversaires qui allaient s'arrêter au contrat de 1 Cœur n'a pas beaucoup de sens.
 On utilise donc le saut pour décrire une belle couleur sixième et la valeur d'une petite ouverture de 10/11 à 14 HL, ce qui correspond parfaitement à la main proposée, cette dernière étant maximum.

Le jeu de Nord qui devrait déclarer la manche :

- ♠ V3
- ♥ R75
- ♦ AD86
- ♣ D1062

6
D : Nord V : E-O.
♠ V85 ♥ RD108 ♦ 96 ♣ RD108

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♦	Contre

<u>Votre enchère</u> Surcontre

Rengainez votre enchère de 1♥ et regardez la vulnérabilité.
 Le Contre d'Est tombe visiblement mal. Son camp est vulnérable et son partenaire ne devrait pas avoir beaucoup de points étant donné que les deux joueurs qui vous précèdent ont promis chacun la valeur de l'ouverture et que vous avez 11 H.

Dans quelle couleur vont-ils jouer ? S'ils essayent les Cœurs ou les Trèfles, vous avez une très forte opposition et peut-être que l'ouvreur détient la même chose à Pique.

Vous devez donc songer à punir les adversaires et pour cela, il existe une enchère, le Surcontre.

Vous avez lancé le filet, il ne reste plus qu'à savoir ce que vous allez remonter. Si les Est-Ouest nomment les Cœurs, les Trèfles ou des Sans-Atout, vous porterez un contre purement punitif. S'ils nomment les Piques, vous espérerez que l'ouvreur pourra les contrer, et si l'adversaire passe à travers les mailles, tant pis, c'est vous qui jouerez.

Le jeu de Nord :

- ♠ AD97
- ♥ 75
- ♦ AV875
- ♣ V7

La pénalité va coûter cher aux Est-Ouest !

7

D : Ouest
V : Pers.
♠ RV975
♥ A64
♦ 72
♣ V64

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♦	1SA	2♦

Votre enchère
3♥

2♦ : soutien naturel

Voici une situation assez courante dans laquelle tout le monde parle avant et après l'intervention par 1SA de votre partenaire, mais qui n'est pas précisée dans le SEF.

Mon conseil, faites comme s'il n'y avait pas eu d'ouverture et réagissez comme si l'adversaire intervenait sur l'ouverture de 1SA.

Jouez votre système habituel, soit le Rubensohl.

Rappel rapide :

- une couleur nommée au palier de 2 est naturelle, cinquième et compétitive, donc non forcing.
- à partir de 2SA, tout est Texas.

Ici, il faut nommer les Piques. Avec un As en moins, 2♠ serait suffisant mais dans notre exemple vous souhaitez imposer la manche. Il faut les nommer au palier de 3 par le biais d'un Texas, ici 3♥.

La main de Nord :

♠	A8
♥	R73
♦	RV10
♣	RD975

Sur 3♥, Nord ne rectifiera pas le Texas, mais dira 3SA pour dénier le fit. Il est assuré de trouver des points chez vous puisque vous pouviez nommer vos Piques au palier de 2.

8

D : Est
V : Tous
♠ AR875
♥ RD4
♦ R6
♣ 432

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ ?	Passe	2♣	1♣ Passe

Votre enchère
3♣

Le cuebid de Nord montre :

- soit le fit à partir de 11 points H
- soit un jeu plus fort, à partir de 13 points H, sans enchère naturelle.

Sans la valeur de l'ouverture, Sud n'a pas le droit de dépasser le palier de 2♠. Dans le cas de la donne proposée, bien au contraire, vous avez une belle intervention et une seule enchère vous est interdite, 2♠ !

Difficile d'imposer la manche à Pique sans avoir la certitude d'un soutien en face. À défaut vous êtes censé faire une enchère naturelle et descriptive, mais laquelle ?

Nommer une autre couleur promet au moins quatre cartes. Annoncer les Cœurs risque donc de vous faire aboutir à un mauvais contrat si Nord en possède quatre.

Avec un jeu régulier, on peut aussi penser à nommer les Sans-Atout. Dans certains cas, on accepte de le faire au palier de 1 sans arrêt dans la couleur adverse, mais les enchères de 2 et 3SA, elles, nécessitent de détenir l'arrêt. Ce qui n'est pas le cas de cette donne.

Par défaut, il ne reste qu'une seule possibilité, faire un cuebid vous aussi, indiquant un jeu comme le vôtre, « des points et rien à dire ».

Le jeu de Nord :

- ♠ D10
- ♥ A753
- ♦ A1053
- ♣ A87

En situation compétitive, quand vous avez du jeu et que vous ne trouvez pas d'enchère à faire, pensez au cuebid !